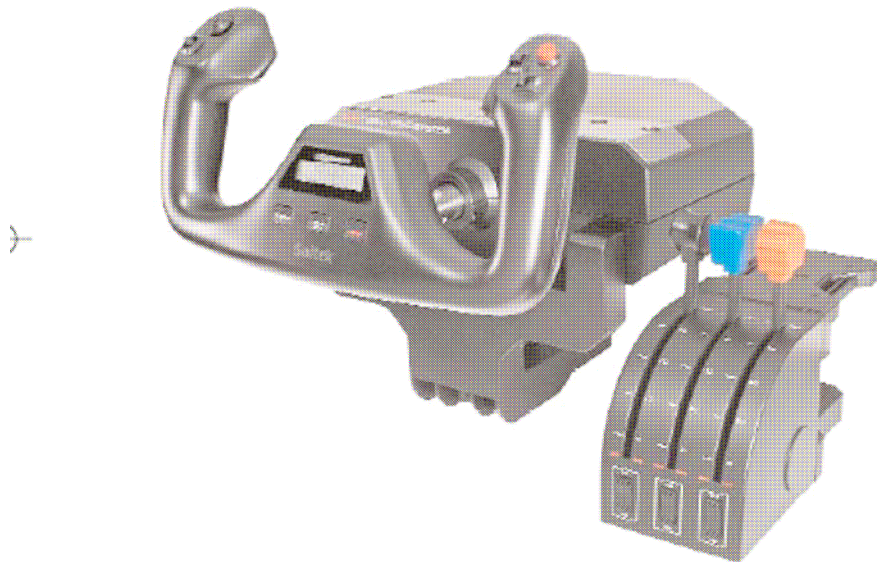


Saitek

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

Saitek™ Pro Flight Yoke System



Saitek PRO FLIGHT YOKE SYSTEM

8 - kierunkowy przełącznik „hat switch”
2 - kierunkowy przełącznik biegunowy
przycisk - pojedyncza funkcja powrót lewego drążka

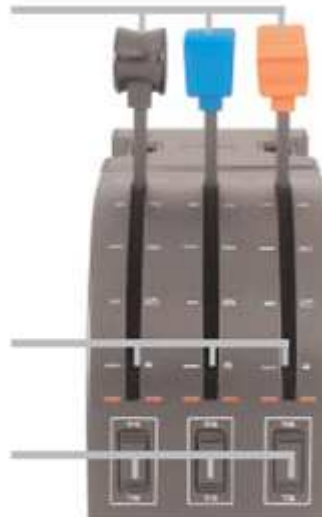
2 - kierunkowy przełącznik biegunowy

3 - pozycyjny przełącznik trybu; przycisk - pojedyncza funkcja powrót prawego drążka



Chronograf: dokładnie pokazuje czas; funkcja stopera;
pokazuje również, który tryb programowania jest wybrany

Przepustnica z możliwością konfiguracji



Ruchome drążki przepustnicy w pozycji 0

Trzy 2 - kierunkowe przełączniki „rocker switches”

użyć funkcji programowania przycisków (Flight Simulator 2004) lub kontrolera (Flight Simulator X) podczas gry. Owa funkcja jest dostępna w menu danej gry. Jeśli już znajdziesz się w ustawieniach kontrolerów symulatora, upewnij się, że Saitek Pro Flight Yoke jest wybrany w opcjach: typ joysticka. Jeśli zamierzasz zmienić funkcje jakiegokolwiek przycisku w swoim kontrolerze musisz najpierw wybrać przycisk Buttons/Keys u góry okna ustawień. Możesz również zmienić funkcje kontrolera dotyczącą osi – wybierz Joystick Axes (Flight Simulator 2004) lub kontrolery osi (Flight Simulator X) u góry okna ustawień. Aby dokonać zmian, znajdź komendy, które chciałbyś przypisać do kontrolera z listy komend, kliknij a potem kliknij aby zmienić przycisk Change Assignment. Na koniec zaakceptuj wybór.

Programowanie Saitek Pro Flight Yoke i Przepustnicy za pomocą sterowników Smart Saitek Technology (SST).

Sterowniki SST służą do programowania przycisków kontrolera aby zwiększyć i dopasować do własnego stylu funkcjonalność zestawu. Dokładna instrukcja SST znajduje się na stronie www.saitek.com lub w „help tab” menu na płycie ze sterownikami SST.

Sterowniki i programowanie SST w skrócie:

- szybkie i proste ustawienia podczas gry
- personalizacja ustawień kontrolera dla ulubionych gier
- konfiguracja urządzenia na przykładzie modelu 3D wyświetlanego na ekranie
- wielokrotne ustawienia opcji dla każdego kontrolera
- specjalne ustawienia dostępne jako „Profil” ze strony Saitek.com i z płyty CD-R
- aktualizacja sterowników SST ze strony Saitek.com

Co to jest „Profil”?

Profil jest indywidualnym ustawieniem, zawierającym zbór komend, które są przypisane do przycisków lub osi kontrolera. Na stronie Saitek.com możesz znaleźć gotowe udoskonalone profile i użyć je w swoim zestawie.

Jak programować kontroler?

Po zapoznaniu się z kontrolerem możesz zacząć tworzyć swój własny profil za pomocą sterowników SST. Program ten pozwala na nieograniczone możliwości ustawień, personalizacji według własnych preferencji i wymagań gry. Edycja Profilu pozwala programować przyciski kontrolera w taki sposób aby były najbardziej przydatne w różnych scenariuszach gry.

Zaczynamy:

1. Zainstaluj SST z płyty CD-R
2. W edycji profilu wybierz kontroler, który chciałbyś przypisać do komendy na klawiaturze. Możesz to zrobić klikając lewym przyciskiem myszy w komórce kontrolera na liście funkcji kontrolera w oknie ustawień na ekranie
3. Tam gdzie jest widoczny migający kursor, wpisz za pomocą klawiatury komendy i kliknij na zielony ptaszek, zaznaczając programowanie jako kompletne
4. Powtórz procedurę dla wszystkich przycisków, które chciałbyś zaprogramować, następnie kliknij File, Save u góry okna edycji profilu
5. Nazwij profil i kliknij Save
6. Aby profil był aktywny, kliknij na niebieską ikonę Profilu u góry edytora profilu lub kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę kontrolera i z listy dostępnych profili wybierz nazwę profilu, który wcześniej stworzyłeś.
7. Kiedy profil jest ładowany, ikona kontrolera w pasku zadań będzie miała kolor zielony. Jeśli chciałbyś zresetować dany profil – po prostu kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę kontrolera i zaznacz Clear z listy dostępnych opcji.

W razie problemów, skorzystaj z funkcji Help u góry edytora profilu i instrukcji.

Pomoc techniczna

Jeśli podczas instalacji czy gry będziesz miał jakieś problemy, najpierw odwiedź naszą witrynę www.saitek.com, gdzie w zakładce Support (wsparcie) znajdziesz wszystkie informacje i odpowiedzi na nurtujące Cię pytania i pomogą w rozwiązaniu ewentualnego problemu.

WARUNKI GWARANCJI

1. Na produkty firmy Saitek obowiązują 2 lata gwarancji.
2. Warunkiem przyjęcia do naprawy gwarancyjnej towaru jest przekazanie Serwisowi firmy Impakt:
 - dowodu zakupu (kopii faktury bądź paragonu)
 - podania numeru seryjnego urządzenia w celu sprawdzenia w bazie okresu gwarancyjnego i przebiegu napraw urządzenia
 - dokładnego opisu uszkodzenia bądź problemu które urządzenie stwarza. Urządzenie będzie sprawdzane wyłącznie pod tym kątem
3. Towar powinien zostać dostarczony w oryginalnym lub innym opakowaniu, które

zabezpiecza go skutecznie przed uszkodzeniem w transporcie. W razie oddania towaru w innym opakowaniu niż oryginalne towar wymieniony na nowy zostanie zwrócony w opakowaniu, które trafiło do serwisu.

4. Utrata gwarancji na zakupiony towar następuje w przypadku:

- uszkodzeń powstałych w wyniku niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania lub przechowywania sprzętu,
- uszkodzeń powstałych w wyniku wyciekania baterii za które nie odpowiada sprzedawca i producent
- zerwania lub uszkodzenia plomb w postaci nalepek gwarancyjnych (stikerów)
- uszkodzenia numeru seryjnego nie dającego się odczytać
- dokonywania napraw we własnym zakresie lub przez osoby trzecie nie posiadające certyfikatu firmy Saitek

- użytkowania lub przechowywania sprzętu w niewłaściwych warunkach lub pomieszczeniach, zdarzeń losowych i innych okolicznościach powstałych po sprzedaży – za które nie odpowiada sprzedawca i producent,

5. Wady ujawnione podczas gwarancji będą usuwane bezpłatnie w ciągu 21 dni roboczych od daty odebrania towaru od Kupującego. Okres naprawy może ulec przedłużeniu w przypadku konieczności sprowadzenia z zagranicy elementów niezbędnych do naprawy reklamowanego towaru. Serwis firmy Impakt o zaistniałym fakcie poinformuje Kupującego.

6. Naprawy pogwarancyjne będą odbywały się odpłatnie po ustaleniu szczegółów z Serwisem firmy Impakt

7. Klient ponosi koszty transportu towaru do Serwisu

OŚWIADCZENIE FCC

Niniejsze urządzenie stosuje się do rozdziału 15 przepisów FCC. Działanie urządzenia podlega następującym dwóm warunkom:

1. To urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
2. To urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, łącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie.

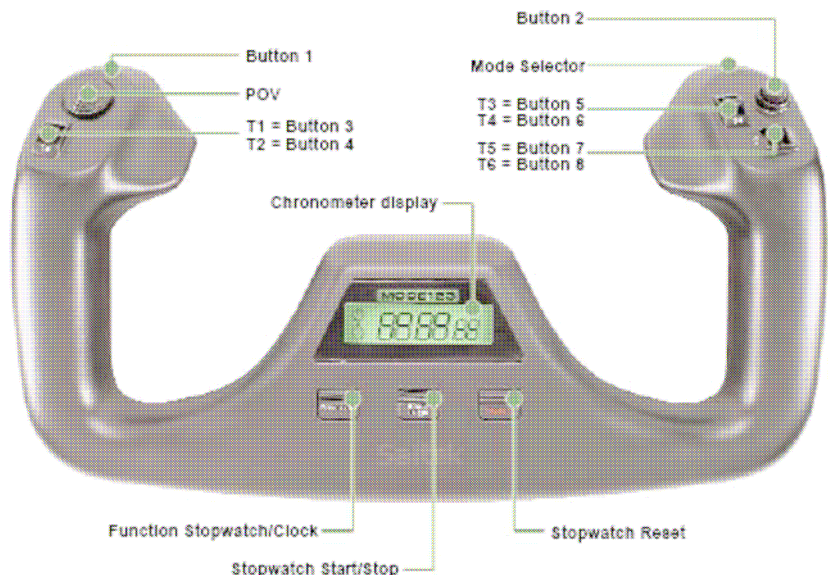
Uwaga:

Niniejszy sprzęt został przetestowany, co potwierdziło jego zgodność z limitami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Te limity mają na celu zapewnienie wystarczającej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami występującymi w instalacji mieszkaniowej. Ten sprzęt ma wiele zastosowań, może promieniować energię częstotliwości radiowych i jeśli nie jest instalowany i używany zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej.

Jednak nie ma gwarancji, że zakłócenia nie pojawią się w poszczególnych instalacjach. Jeżeli sprzęt wywołuje szkodliwe zakłócenia w odbieraniu sygnału radiowego lub telewizyjnego, co

można ustalić wyłączając lub włączając urządzenie, zachęca się użytkownika do wypróbowania przeprowadzenia korekty zakłóceń na jeden lub kilka z poniższych sposobów:

Przegląd funkcji



button- przycisk
stopwatch/clock – stoper/zegar
display-wyświetlacz

Przyciski kontrolerów zestawu Saitek są przypisane do funkcji w Microsoft Flight Simulator

| Funkcje | | Domyślne funkcje w FS 9 i FS X |
|------------------|--------------------|---------------------------------------|
| Osie Yoke'a | oś X | lotki |
| | oś Y | ster wysokości |
| Główne przyciski | button 1 | hamulce |
| | T1 (button 3) | trymer steru wysokości - dół |
| | T2 (button 4) | trymer steru wysokości - góra |
| | T3 (button 5) | stopniowe chowanie klap |
| | T4 (button 6) | stopniowe wysuwanie klap |
| | T5 (button 7) | pokaż/ukryj ściągawkę |
| | T6 (button 8) | wysuwanie/chowanie podwozia |
| | button 2 | zmiana widoku |
| | POV | panoramiczny widok / obracanie kamerą |
| Inne kontrolery | przełącznik trybów | przełącza tryby w SST |
| Przyciski zegara | funkcje | zegar/stoper |
| | start/stop | start/stop stopera |
| | reset | reset stopera |

Jak przypisać przyciski Pro Flight Yoke do funkcji symulatora?

Jeśli chciałbyś zmienić funkcje kontrolerów lub ustawić dodatkowe funkcje dla przycisków, które nie zostały automatycznie zaprogramowane przez symulator lotu, wówczas musisz

6. Kiedy pokaże się ekran ustawień, kliknij Next aby przetestować kontroler
7. Kiedy pokaże się Saitek kontroler – ekran, spróbuj wcisnąć każdy przycisk aby upewnić się, że wszystko działa sprawnie. Kiedy skończysz kliknij OK.
8. Następnie w momencie instalacji wybierz Do not install the SST Programming Software i kliknij Next. SST – sterowniki możesz zainstalować później (patrz poniżej instrukcja B)
9. Podczas ekranu rejestracji, wybierz Check this box to register now i podążaj zgodnie z instrukcją. Możesz też wybrać te opcje później.
10. Kliknij Finish aby zakończyć instalację.

B) Sterowniki i możliwość programowania przycisków dla zaawansowanych użytkowników

Zainstaluj sterowniki jak wcześniej zgodnie z punktami 1-7 w sekcji A, kiedy pokaże się Software Setup Screen, wybierz Install the SST Programming Software i kliknij Next. W kolejnych oknach instalacji klikaj Next i podążaj zgodnie z instrukcją instalacji. Na końcu instalacji kliknij Finish aby zaakceptować i zakończyć instalację.

WAŻNE INFORMACJE

Aktualizacja sterowników

Od czasu do czasu możesz zostać zapytany o aktualizację sterowników . Możesz to zrobić odwiedzając stronę www.saitek.com - kliknij na Download, później wybierz Drivers and Software.

Konfiguracja zestawu Saitek Pro Flight i Throttle Quadrant (przepustnica) dla Microsoft Flight Simulator 9 i FS X

Przyciski kontrolerów zestawu Saitek są przypisane do funkcji w Microsoft Flight Simulator 9 i FS X zgodnie z tabelą poniżej.

- Przeszawić lub zmienić położenie anteny odbiorczej
- Zwiększyć odległość pomiędzy sprzętem a odbiornikiem
- Podłączyć sprzęt do gniazda wtykowego obwodu odmiennego od tego, do którego podłączony jest odbiornik

W celu zastosowania się do limitów klasy B w podrozdziale B rozdziału 15 przepisów FCC wymagane jest używanie osłoniętego przewodu.

Nie należy przeprowadzać żadnych zmian ani modyfikacji sprzętu chyba, że są one wyszczególnione w instrukcji. Jeżeli takie zmiany lub modyfikacje byłyby przeprowadzone, można się spodziewać zaprzestania działania sprzętu.



Użycie symbolu WEEE oznacza, że niniejszy produkt nie może być traktowany jako odpad domowy. Zapewniając prawidłową utylizację pomagasz chronić środowisko naturalne. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących recyklingu niniejszego produktu należy skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonano zakupu, lub organem władzy lokalnej.



Produkt bezpieczny, zgodny z wymaganiami UE

UWAGA!

Informujemy, że od dnia 01.04.2008 serwisowaniem produktów: **Saitek i Saitek Mephisto** zajmuje się firma:

Impakt Sp. z o.o.

ul. Leśna 5, Sierakowo

63-900 Rawicz

www.impakt.com.pl

Pomoc Techniczna i Serwis

Uszkodzone towary prosimy wysłać na adres:

ul. Wrzosowa 4

62-040 Puszczykowo k. Poznania

Tel. 061 898 32 28

e-mail: serwis.saitek@impakt.com.pl

Montaż zestawu do stołu bądź biurka



Jak to jest pokazane na rysunku zamocuj ster w ten sposób, aby blat stołu znalazł się między dolną częścią urządzenia a podstawą steru w ten sposób aby móc całość dokręcić śrubą. Podobnie musisz postąpić aby zamocować przepustnice – dokręcając śrubą od spodu stołu spowodujesz, że zestaw będzie stabilny i pewnie trzymał się blatu.



Kiedy przymocowałeś już oba urządzenia do blatu, możesz podłączyć (z tyłu urządzenia) ster z przepustnicą poprzez kabel PS2 dostarczony wraz z zestawem.

Do zestawu możesz podłączyć dodatkowe akcesoria Saitek takie jak kolejna przepustnica, pedały i inne akcesoria poprzez porty USB w które wyposażony jest wolant.

Instalacja sterowników dla użytkowników Windows XP, XP64 i Vista.

A) Typowe sterowniki dla większości użytkowników

1. Zamknij wszystkie programy, które są uruchomione i włóż do napędu CD/DVD płytę ze sterownikami
2. Kiedy pokaże się ekran - startowy, kliknij Install Software aby kontynuować. Jeśli CD nie uruchomi się automatycznie, wybierz w menu komputera Start/uruchom/wpisz D:/Setup.exe i kliknij OK. (D – jest literą oznaczającą twój napęd CD/DVD)
3. Kiedy pokaże się ekran powitalny, kliknij Next aby kontynuować
4. Po przeczytaniu oświadczenia, wybierz I accept the terms of the Disclaimer option kliknij Next aby kontynuować
5. Kiedy pokaże się ekran ustawień, podłącz kabel USB od urządzenia do komputera i kliknij Next